

Algorithme sur les graphes en C++

(C. Labruère Chazal)

Ce projet a pour but de comprendre et de mettre en pratique des algorithmes sur les graphes.

C'est un cours qui était dans la maquette précédente du programme de MGS2 et qui fait défaut actuellement pour ceux qui veulent aller plus loin en programmation.

Dans son livre (*), R. Sedgewick implémente de façon très élégante les différents types de graphes dans le langage C++. Le but de ce projet est de s'imprégner de cette façon d'implémenter les graphes et de mettre en pratique un certain nombre d'algorithmes sur des données que l'étudiant choisira.

(*) Algorithms in C++ Part 5, Robert Sedgewick