

Animer le débriefing

Qu'est-ce que le débriefing et à quoi sert-il ?

Une partie de jeu sérieux doit être suivie d'un temps de débriefing. Même court, ce moment est crucial pour les joueurs. D'abord cela permet aux joueurs de partager leurs sensations de jeu. Ils analysent également le déroulement et l'aboutissement de la partie. Vous obtiendrez ainsi bien plus d'informations sur la session de jeu qu'avec la simple animation (surtout si vous avez géré plusieurs tables de jeu). Ensuite, cela vous permet de raccorder la session de jeu qui vient de se dérouler à vos objectifs d'enseignement ou d'accompagnement territorial, à partir du vécu et des analyses des joueurs.

Cette fiche constitue une proposition de structuration de débriefing. Nos propositions partent des sensations ludiques pour aller vers des compréhensions territoriales collectives. Pour plus de facilité, nous vous proposons des formulations de questions à adresser aux joueurs par étape de débriefing. Vous pouvez également recourir à des questionnaires individuels ([cf. fiche 6](#)) ou analyser les fiches d'observation du jeu ([cf. fiche 4](#)) pour animer ce débriefing.

Proposition de débriefing standard long (45 min) pour l'ensemble du groupe

Temps 1 : Sentiment de sortie de jeu – moins de 5 min

C'est un temps de release émotionnel, avec une parole libre mais courte et des expressions spontanées. Le tour de table n'est pas indispensable.

- Comment la partie s'est-elle passée pour vous ?
- Quelle est votre impression générale sur ce jeu ?

Temps 2 : Questionnaire individuel – 10 min

Temps 3 : Tour de parole sur le vécu de partie par personne et par table – 5 min

Tour de table individuel : les joueurs dévoilent leur rôle et précisent comment ils l'ont vécu, notamment la tension dans le dilemme moral entre objectif secret et objectif collectif.

- Vous pouvez dévoiler vos objectifs secrets : qui a gagné ? Qui a perdu ?
- Avez-vous rencontré des difficultés ou des facilités pour réaliser votre objectif secret ?
- Comment cela s'est-il passé pour concilier l'objectif individuel et l'objectif commun ?

Temps 4 : Temps de parole sur le réel, par table – 10 min

Mobiliser les joueurs sous la forme d'un débat, soit à partir d'un moment précis de tension dans le jeu, soit à partir de thématiques précises :

Relations entre acteurs

- Comment s'est passé le dialogue entre les différents acteurs ?
- Comment vous êtes-vous mis d'accord – ou pas ?
- Sur quels sujets avez-vous négocié ?
- Quelles différences de pouvoir et de marge d'action avez-vous notées entre vous ?
- Que vous a appris le jeu sur les relations entre les acteurs du territoire ?

Développement du territoire

- Êtes-vous satisfaits de votre territoire final ? Celui-ci vous semble-t-il équilibré ?
- Quel projet de territoire avez-vous mis en œuvre ?
- Votre territoire mérite-t-il bien le label Grand Site ?
- Le territoire du jeu à la fin de la partie vous semble-t-il représentatif de la réalité du territoire ?

Temps 5 : Mise en commun des tables – 10 min

Chaque table peut faire une synthèse de sa partie aux autres tables ou à une autre table. Elle peut également présenter son territoire en analysant les aménagements de son plateau de jeu (ce qui suppose de ne pas ranger tout de suite le jeu !).

- Préparez une présentation de votre territoire pour une autre table de jeu : comment s'est déroulée votre partie et êtes-vous satisfaits de votre territoire commun ?

Temps 6 : Take away home – moins de 5 min

- Que retenez-vous de cette session de jeu ?
- Avec quoi repartez-vous ?

Proposition de débriefing standard court (10 min) par table de jeu

Souvent les parties ne se terminent pas en même temps, ce qui vous laisse l'opportunité de proposer un débriefing par table, mais de durée variable en fonction de leur rapidité à terminer la partie. Pour un débriefing plus court, vous pouvez vous concentrer à partir du modèle précédent sur les temps 3 (vécu de partie par personne) et 4 (débat par table sur une ou deux thématiques précises). Voici une proposition succincte de questions dans un objectif de débriefing court :

- Vous pouvez dévoiler vos objectifs secrets : qui a gagné ? qui a perdu ?
- Comment cela s'est-il passé pour concilier l'objectif individuel et l'objectif commun ?
- Que vous a appris le jeu sur les relations entre les acteurs du territoire ?
- Êtes-vous satisfaits de votre territoire final ?
- Que retenez de cette session de jeu ?



Début de partie en Master de biologie.
Daniel Wipf, 2023.