

## Phasage

### Activation

Les hexagones se divisent en trois catégories selon la temporalité de leur effet : effet immédiat (**one shot**), effet permanent (passif), activation nécessaire. L'activation retarde l'effet (ou un des effets) d'un hexagone à l'un des coups suivants, mais elle permet au joueur de réitérer cet effet chaque année. Laisser le cube d'action sur l'hexagone activé permet de montrer que l'hexagone a déjà été activé. Tous les joueurs sont concernés mais le Viticulteur l'est bien plus que les autres.

L'activation sert en premier lieu à produire et vendre du vin, mais aussi à gagner des sous, gagner de la biodiversité et faire venir davantage de touristes sur le plateau. L'Élu peut donner un cube de plus à un joueur. Cette activation constitue l'un des éléments à prendre en compte dans la stratégie du joueur, qui doit prévoir certains coups à l'avance. Si le joueur n'active pas l'hexagone qu'il a installé, il aura perdu de sa capacité d'action. L'activation augmente le coût de l'hexagone sur le long terme (même si toutefois la plupart du temps le coût initial est de 1 cube). Les hexagones concernés peuvent être assez puissants.

### Tours et moments de jeu

SOLUTRÉ se déroule en 5 tours, représentant chacun une année. Malgré un temps de jeu plutôt long et des règles du jeu identiques d'un tour à l'autre, le phasage est en réalité très marqué, avec des moments de jeu très différenciés.

#### Structure du tour

La phase 1 annonce la tournure de l'année, avec la mise en place des effets de la carte Évènement et l'annonce des Grands Projets. La phase 2 correspond au cœur intense de l'année dans ses multiples actions. La phase 3 constitue un bilan de l'année : mise en place du Grand Projet choisi, installation des touristes, vérification du défrichage des Roches.

## Temporalités

### Planification et mise en œuvre

L'action d'activation dans le jeu introduit une notion d'itérativité, qui consiste à répéter plusieurs fois. Le Viticulteur en particulier est obligé de prévoir son activité en plusieurs étapes : planter (ou entretenir) une vigne, la vendanger, produire le vin, vendre le vin. Si les deux premières étapes sont en fait fusionnées dans le jeu, l'idée d'une activité en plusieurs temps dissociés demeure. Ce sont aussi les bénéfiques qui peuvent être récupérés plusieurs fois, suite à une mise en place initiale, comme le Naturaliste qui prépare son dossier de subvention et le renvoie chaque année pour l'obtenir à nouveau. Cela se passe différemment pour le Professionnel du tourisme qui collecte ses bénéfiques en fin de tour uniquement. Toutefois lui aussi a bien prévisionné en amont son activité avec ses accueils de tourisme et récolte en aval les bénéfiques.

Ces différentes modalités font appel au concept de planification, qui précède souvent la mise en œuvre en matière d'aménagement du territoire, à différents niveaux. Le Viticulteur, le Grand Site de France ou encore la Région aménagent leurs territoires après une planification qui elle aussi prend des formes différentes.

### Projet pluriannuel

Une année dans la vie d'un territoire correspond à des moments assez marqués aussi : saisonnalité agricole mais aussi pour la faune (migrateurs) et la flore, temporalités sociales en lien avec les vacances, agenda politique. L'année s'ouvre et se clôture selon un double calendrier : civil et scolaire.

Un projet de territoire est toujours pluriannuel, avec des durées variables selon les types de projet. La pluriannualisation peut relever d'un financement et de la justification de celui-ci. Mais cela correspond aussi à un accompagnement et à une évaluation technique du projet de territoire, par une instance coordinatrice (un ministère ou une agence de l'État, l'Union Européenne, ou encore la Région). Généralement un bilan est réalisé et transmis à mi-parcours, afin que les différents partenaires puissent visualiser

## Début de partie

La carte Évènement de la première année est simple, avec une arrivée moyenne de touristes. Les joueurs s'approprient progressivement le jeu et mettent en place leur stratégie. Ce début de partie correspond au premier tour, permettant aux joueurs de comprendre la structure de l'année dans le jeu.

## Milieu de partie

Le milieu de partie est très évolutif. Une tension ludique s'installe à partir de la 2<sup>e</sup> année : les joueurs prennent conscience que le chemin est bien long pour atteindre l'objectif collectif ou encore leur objectif secret. Les indicateurs peuvent aussi régresser, ce qui peut inquiéter les joueurs. La dynamique s'inverse presque subrepticement au cours de la 3<sup>e</sup> année avec l'installation des dynamiques collectives. Dès la 4<sup>e</sup> année les curseurs montent de plus en vite sur les indicateurs.

## Fin de partie

Au début du 5<sup>e</sup> tour, l'objectif collectif semble presque atteint. Des Grands Projets spécifiques sont annoncés, à effet immédiat et plus petits car il n'y a plus beaucoup de place sur le plateau à ce stade de la partie. Les stratégies collectives sont devenues très précises. Les joueurs en profitent pour terminer de compléter leur objectif secret en collaborant le plus possible, mais c'est parfois déjà trop tard !

Ce moment peut être un peu long si les joueurs négocient tout au consensus : c'est la raison pour laquelle il peut être intéressant de jouer en temps limité.

## Évènement

Neuf cartes Évènement (celle du premier tour n'en étant pas vraiment une) permettent de dynamiser la partie : elles apportent des éléments d'ambiance et augmentent la tension ludique avec des vecteurs de chance ou de malchance pour les joueurs. Ces événements concernent tous les joueurs, même si le Viticulteur et le Professionnel du tourisme peuvent se sentir plus directement concernés. Ces événements constituent des surprises, le jeu SOLUTRÉ ne permettant pas de deviner et dès lors d'anticiper ces événements.

l'évolution. Ainsi les labels sont plus fréquemment renouvelés car ils constituent une marque de qualité.

Les temporalités des territoires de projet se croisent avec des réalités électorales, principalement les mandats municipaux et intercommunaux d'une durée de six ans.

La temporalité d'un projet pluriannuel peut être un peu théorique parfois car il peut être prolongé ou bien une année blanche peut s'installer entre deux phases de labellisation, avec des délais de validation notamment, en lien avec des choix budgétaires ou des contraintes politico-administratives. En fait le label Grand Site de France est censé être renouvelé tous les six ans. Les cinq années du jeu constituent un choix ludique : il ne se passait plus rien au sixième tour lors des premiers tests du jeu ! En 2018, le bilan de mi-parcours du territoire des Roches s'était inspiré du diagnostic patrimonial réalisé en amont de la création du jeu.

Le dispositif de labellisation Parcs Naturels Régionaux (PNR), créé en 1967, est bien plus ancien que celui du label Grands Sites de France. La durée du classement et du renouvellement de la charte d'un PNR est passée de 12 à 15 ans (Loi Biodiversité de 2016). Dans ce cas, le renouvellement de la charte inclut la participation des citoyens et des acteurs locaux, avec une enquête publique ce qui prend en moyenne trois ans. Les Pôles d'Équilibre Territoriaux et Ruraux (PETR) ont en revanche une durée illimitée. La révision des documents d'urbanisme (Schéma de Cohérence Territoriale (SCoT), Plan Local d'Urbanisme (PLU), carte communale) ou des Schémas Régionaux d'Aménagement, de Développement Durable et d'Égalité des Territoires (SRADDET) est à durée plus variable (environ 10 ans pour les PLU et 15 ans pour les SCoT) en fonction des évolutions règlementaires et de leur articulation.

## Cercle vicieux/cercle vertueux

La transition qui se manifeste en milieu de partie relève du passage d'un cercle vicieux à un cercle vertueux. Dans un cercle vicieux, les dynamiques systémiques vont dans le sens d'un renforcement ou d'un enlèvement de la situation problème. Dans un cercle vertueux au contraire, les dynamiques systémiques se renforcent mutuellement dans des effets positifs, transformant la situation problème initiale et permettant la mise en place d'une nouvelle situation plus positive.

Ces cartes apportent de l'aléatoire de manière visible et explicite, ce qui est moins le cas pour les autres éléments aléatoires du jeu : objectifs secrets ainsi que l'ordre des hexagones (individuels et Grands Projets). Ces aspects aléatoires contribuent à placer les joueurs dans une situation d'égalité et à donner un déroulement différent à chaque partie de SOLUTRÉ.

### 3 types de causalités

Trois cartes concernent des phénomènes plus ou moins naturels : météorologiques ou érosifs. Deux cartes relèvent d'un contrôle du territoire, de la part de l'État (inspecteur des sites) ou de la part de l'Union Européenne. Finalement les autres cartes sont des événements socio-économiques variés : une commémoration de Mitterrand, des marchés financiers favorables et une exposition temporaire.

### 3 catégories d'effets

Six cartes ont des effets négatifs, tandis que trois cartes ont des effets positifs. Trois cartes concernent la viticulture, impactant la production ou la vente. Cela ne concerne pas uniquement le Viticulteur car la cave est collective et d'autres joueurs sont amenés à consommer du vin. Deux cartes ont des impacts forts sur la fréquentation touristique. Les trois dernières cartes relèvent d'une évaluation positive ou négative de la qualité du territoire, qui se traduit par une augmentation ou une diminution sur un indicateur.

Dans SOLUTRÉ, les dynamiques collectives et les mécanismes ludiques renforcent les effets positifs en les cumulant, ce qui accélère la mise en place d'un cercle vertueux. Cette transition sert à montrer l'effet direct des dynamiques collectives et des bénéfices de la conservation des milieux naturels.

## Aléa

Un aléa est la possibilité que se produise un événement engendrant une modification du système. En anglais il se traduit par « hazard », le hasard en étant la vision neutre, tout comme la notion d'aléatoire. L'aléa peut apporter de la chance ou de la malchance. Dans le vocabulaire des cindyniques (science des risques), il constitue l'évènement déclencheur, la cause première d'une perturbation possible du système. Mais sans enjeux à perdre, un aléa n'a pas de conséquence. Si la Roche de Solutré était déserte, la chute de blocs ne constituerait pas un risque. Mais des touristes venus en famille (avec enfants et personnes âgées), ne connaissant pas les lieux, chaussés de tongs et n'empruntant pas les sentiers balisés, cumulent les vulnérabilités. En France, le gel est problématique pour la vigne surtout lorsqu'il est tardif, lorsque les bourgeons sont vulnérables au printemps. Une partie des aléas sont prévisibles, ce qui permet de les surveiller et de les prévenir, ce qui ne les rend pas maîtrisables pour autant. Mais lorsque l'incertitude est grande, c'est le principe de précaution qui doit être mis en œuvre.

## Que peut-il bien se passer à Solutré ?

- **L'effet Mitterrand** : cette année de commémoration est imaginaire. L'ancien président de la République a largement contribué à la notoriété de la Roche de Solutré, avec son rituel annuel (49 fois !) d'ascension de la Roche à la Pentecôte, destiné à commémorer la Résistance (mais c'est plutôt le Clunisois qui a marqué sa vie personnelle). Une belle opération de communication politique qui suscite des blagues récurrentes de la part des joueurs qui ont vécu sous les deux mandatures présidentielles de Mitterrand.
- **Exposition temporaire sur les milieux rupicoles** : le musée de la Préhistoire est le principal équipement culturel local et de nombreuses activités sont montées avec



Classement possible des cartes Évènement.  
Anne Jégou, 2024.

les écoles des communes et la maison du Grand Site. Les milieux rupicoles sont les milieux de paroi rocheuse, très spécifiques pour la flore comme pour la faune.

- **Chute de blocs** : en 2017, trois blocs de plus d'une tonne ont menacé de s'effondrer sur le chemin menant au musée de la Préhistoire. Suite à l'alerte donnée par le club d'escalade, les sentiers de randonnée et le musée ont été fermés quelques semaines le temps des travaux de sécurisation. L'évaluation des risques est désormais réalisée régulièrement.
- **Contrôle de l'inspecteur du site** : garant de la réglementation sur le site classé, il vérifie le respect du patrimoine et de l'environnement lors des travaux (maison, bâtiment viticole, muret).